

BILAL SEDDIKI

06 51 24 12 86 | bilal.seddiki@etu.u-paris.fr | [linkedin.com/in/bilal-seddiki](https://www.linkedin.com/in/bilal-seddiki) | github.com/bilalseddiki



Dans le cadre de ma dernière année d'étude, je suis à la recherche d'un stage de fin d'année d'une durée de quatre à six mois. Je suis disponible dès le mois d'avril.

ÉDUCATION

Université Paris Cité

Master en Parcours Information et Mobilité

Programmations, Algorithmes pour Internet, Répartition et Systèmes

Paris, France

Septembre 2022 – aujourd'hui

Université Paris Cité

Licence en Informatique

Paris, France

Septembre 2019 - Juin 2022

PROJETS

Protocole hybride de système de fichiers distribués | *Golang*

2024

- Conception d'un protocole de partage de fichiers en *peer-to-peer*
- Serveur central servant une API RESTful pour lister les pairs disponibles avec leur adresse
- Implémentation en Golang via UDP, avec des fonctionnalités telles que la rémission de paquets, la traversée de NATs, du contrôle de congestion, de la sécurité via la signature cryptographique des messages, etc
- Envoi des fichiers en chunks de 1024 octets, représentation de l'arborescence du dossier partagé en un arbre de Merkle

ChessReader | *Python, Tensorflow, OpenCV, Numpy, Kotlin*

2022 - 2023

- Développement d'un serveur HTML servant une API REST recevant en entrée l'image d'un échiquier et envoyant en sortie la représentation textuelle au format PGN du contenu du-dit échiquier
- Développement d'une application Android dédiée à envoyer ses photos audit serveur
- Création d'un dataset propre, avec un script capable de les étiqueter automatiquement en suivant l'enregistrement d'une partie déjà faite
- Pré-traitement des images à travers plusieurs moyens (rognage, changement des couleurs...) avec OpenCV afin de déterminer au préalable des variables statiques : couleur des cases, présence d'une pièce, couleur de la pièce si elle est présente...
- Entraînement complet du modèle avec ledit dataset

Logiciel de planification d'itinéraires urbains | *Java, JavaFX, Gradle, Git, JUnit*

2022 - 2023

- Projet en équipe impliquant 5 personnes, développé via la méthode Agile
- Implémentation d'une continuous delivery via GitLab CI/CD afin de construire automatiquement le projet à chaque nouvelle release
- Implémentation d'algorithmes de plus court chemin afin de déterminer le meilleur itinéraire entre deux endroits
- Test complet du projet via JUnit avec couverture supérieure à 80%

Spine Web Viewer | *Google Web Toolkit, libGDX, HTML5 Canvas*

2023

- Visionneur web pour modèles et animations Spine

EXPÉRIENCE

Gestionnaire courriers

8 mois

Xerox Technology Services

Villepinte, France

- Manipulation de documents de la suite Office

COMPÉTENCES TECHNIQUES

Langages : Java, Python, C/C++, php, SQL (Postgres, SQLite...), JavaScript, HTML/CSS, Kotlin, Go, Ocaml, LaTeX

Frameworks : Node.js, JUnit, WordPress

Librairies : Express, NumPy, Matplotlib, Tensorflow, libGDX, OpenCV, SFML, Selenium, Guava

Outils : Visual Studio, Git, Google Web Toolkit, SonarLint, Amazon Web Services

LANGUES PARLÉES

Français : langue maternelle

Anglais : parle couramment